



AZINCOURT

Centre Historique Médiéval

24 rue Charles VI
62310 AZINCOURT

Tel : 03.21.47.27.53
Fax : 03.21.47.28.06



Liens web : <http://www.azincourt1415.fr>

contact@azincourt1415.fr

Le Centre Historique Médiéval vous invite à un passionnant voyage dans le temps à la découverte de la période médiévale.

Lors de votre visite, venez découvrir une scénographie interactive qui permettra à vos élèves de s'imaginer au cœur de la bataille d'Azincourt. Une salle archéologique (*plus de 400 pièces archéologiques exposées*) leur permettra de découvrir de nombreux objets représentatifs de la période médiévale.

La scénographie du Centre Historique Médiéval permettra au professeur d'aborder les thèmes ci-dessous présentés, en lien avec les programmes scolaires.

Thèmes abordés au Centre Historique Médiéval.	Correspondance avec le programme du cycle des approfondissements de l'école primaire (CE2, CM1, CM2) « Le Moyen-âge »	Correspondance avec le nouveau programme de la classe de 5ème « L'Occident féodal, X ^{ème} - XV ^{ème} siècle »	Correspondance avec le nouveau programme de la classe de seconde « Les Européens dans l'histoire du monde »
La Chevalerie	La guerre de Cent-Ans	Thème 1 : Paysans et seigneurs Description du mode de vie noble	-
Aménagement et décoration de l'habitat: les carreaux de pavage	Les relations seigneurs et paysans : Les seigneurs Histoire des arts	Thème 1 : Paysans et seigneurs Description du mode de vie noble (Description de l'habitat) Histoire des arts	-
La vie quotidienne à la fin du Moyen-Age (paysannerie, artisanat).	Les relations seigneurs et paysans : Les paysans	Thème 1 : Paysans et seigneurs Étude des conditions de vie et de travail des communautés paysannes	Thème 3 : Sociétés et cultures rurales de l'Europe médiévale du XI ^{ème} au XIII ^{ème} siècle
La guerre de Cent-Ans (1337-1453). La bataille d'Azincourt : Origine, déroulement, acteurs, enjeux. Les souverains anglais et français au XIV ^{ème} et XV ^{ème} siècle.	La Guerre de Cent-Ans Le développement du royaume de France	Thème 2 : Féodaux, souverains, premiers Etats. La construction territoriale du royaume de France et l'affirmation de l'État.	-

Déroulement de la visite au Centre Historique Médiéval

Après vous être présenté à l'accueil du Centre Historique Médiéval, votre groupe est divisé en deux (si plus de trente élèves) et chaque moitié est prise en charge par un guide pour une visite de 45 à 50mn. Vos élèves sont alors projetés six siècles en arrière, en 1415.

■ Visite du Rez-de-chaussée

1 : La Guerre de Cent-Ans (1337-1453)

- Qu'est ce que la Guerre de Cent Ans ?
- Explication des principales phases du conflit à l'aide de cartes

2 : Les souverains

- Charles VI, roi de France
- Henry V, roi de France et d'Angleterre

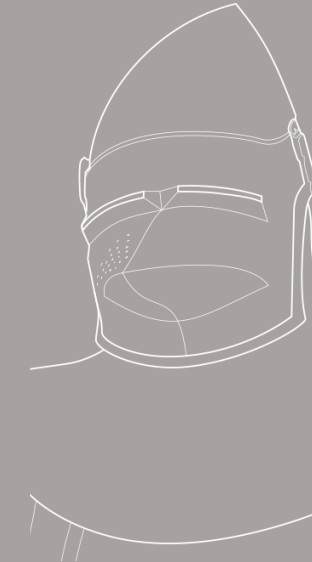
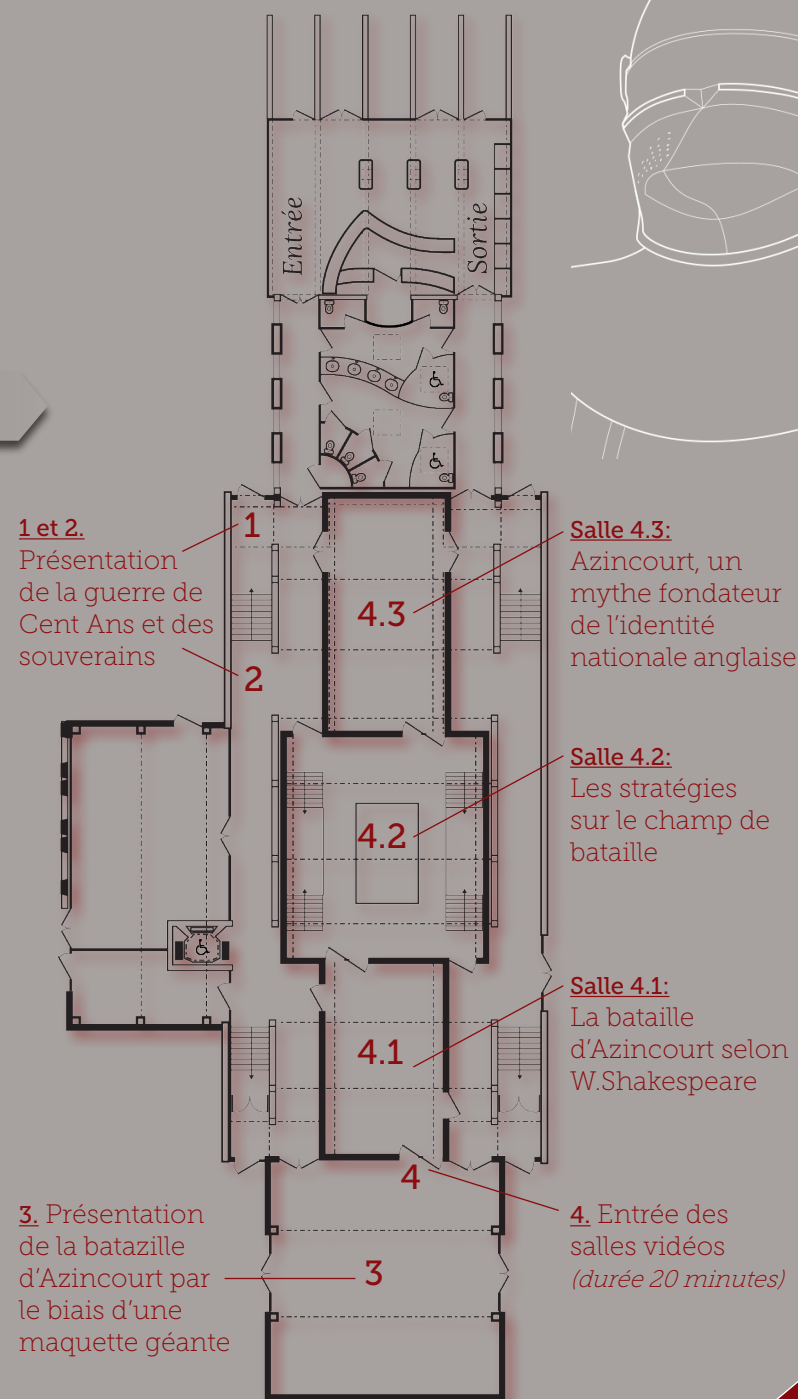
3 : La bataille d'Azincourt

- Présentation des forces en présence à l'aide d'une maquette géante
- Identification des commandants à l'aide de leurs armoiries

4 : Salles vidéo

- Succession de trois salles vidéo (20 minutes)
 - Salle 1 : Charles d'Albret et Henry V présentent leur vision de la guerre
 - Salle 2 : Déroulement de la bataille d'Azincourt
 - Salle 3 : Azincourt, mythe fondateur de l'identité nationale Anglaise

PLAN REZ-DE-CHAUSSÉE



Suite de la visite au Centre Historique Médiéval

■ Visite de l'étage

5 : Les armes de trait

- Présentation de l'arc
- Présentation de l'arbalète
- Test de la force nécessaire pour armer un arc de guerre

6 : Les armes de combat au corps à corps

- Les armes de choc
- Les armes blanches

7 : Tests

- Le poids des armes de choc et armes blanches
- Niveau de vision dans différents types de casque
- Armuremation

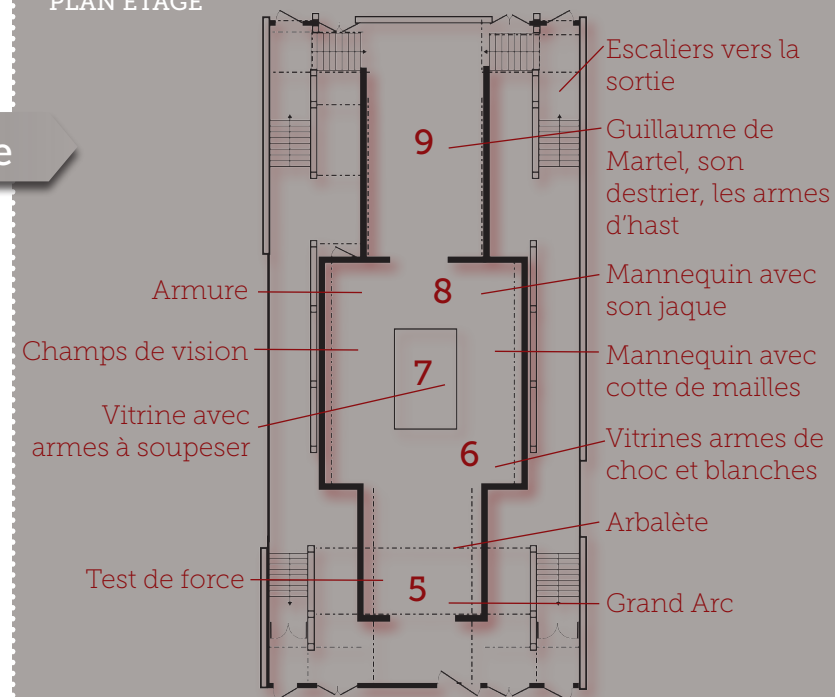
8 : Les armes défensives

- Les armes défensives : un indicateur des origines sociales de leur porteur.
- Présentation de l'univers des chevaliers et de la « pietaille ».
- Les armures en tissu
- La cotte de maille
- L'armure de plates

9 : La cavalerie/chevalerie

- Présentation d'un chevalier et de sa monture (échelle1)
- Les armes d'hast
- Armoiries des principaux chefs des armées française et anglaise

PLAN ÉTAGE



Fin de la visite guidée. Le groupe peut alors se diriger vers les panneaux dédiés à la vie quotidienne au Moyen-Âge, la salle archéologique (visite libre sous la surveillance des encadrants), les ateliers pédagogiques (encadrés par un animateur) ou enfin la sortie/boutique du Centre Historique.

La vie quotidienne au Moyen-Age

Visite encadrée par le professeur

■ (primaire, collège)

1 : Une société de classes

- une société tripartite

2 : Expansion démographique en occident (X- XIIIème siècle)

- les progrès techniques à l'origine de l'expansion démographique

3 : Les crises

- Les crises sociales et financières
- La Peste noire

4 : Le grand schisme

- Une crise de la chrétienté au début du XV^{ème} siècle
- Avignonnais et urbanistes
- Le Concile de Constance (1414-1418) et la fin de la crise



La salle archéologique

Afin d'illustrer son travail de médiation historique et culturelle, le Centre historique médiéval propose la visite de la salle archéologique.

De nombreux objets rares et précieux, issus de fouilles archéologiques, conservés notamment au musée de Berck sur Mer, ou de la collection « Hourmilougué » permettent aux élèves de toucher du doigt divers aspects de la vie quotidienne des hommes du Moyen-Age au travers de thèmes tels que la guerre, la monnaie, l'artisanat, l'écrit, les bijoux...

Un parcours découverte de la salle archéologique (jeux de questions-réponses, identifications d'objets, chercher les objets anachroniques) est mis à votre disposition gratuitement.



Les ateliers pédagogiques

Pour le bon déroulement de la séance, nous rappelons que les ateliers sont réservés aux élèves. Les accompagnants sont là pour encadrer et assister les enfants. Merci de votre compréhension.

■ Atelier héraldique

(primaire, collège)

Il s'agit de présenter aux élèves l'univers des blasons et des armoiries du Moyen-Age.



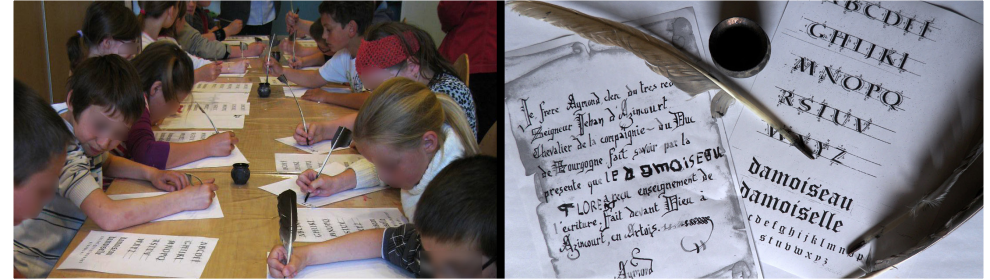
Partie théorique : règles et codes qui régissent l'héraldique, son intérêt et son rôle au Moyen-Age.

Partie pratique : réalisation de son propre blason en respectant ces règles.

■ Atelier calligraphie

(primaire, collège)

Présentation de l'écriture au Moyen-Age.



Partie théorique : l'évolution de l'écriture au Moyen-Age, ceux qui écrivent, les supports, les outils.

Partie pratique : L'élève apprend les bases de la calligraphie avec une véritable plume d'oie et remplit un diplôme.

■ Atelier sigillographie

(primaire, collègue)

Les élèves découvrent des sceaux et la représentation du pouvoir au Moyen-Age.



Partie théorique : les différents types de sceaux, leur fabrication, leurs fonctions et leurs utilisations.

Partie pratique : Moulage d'un sceau en plâtre qui est ensuite peint avec les couleurs de cire les plus fréquemment utilisées au XV^{ème} siècle.

Il est recommandé de prévoir un vieux T-shirt.

■ Atelier cotte de mailles

(collège)

Cet atelier propose de faire découvrir aux élèves l'univers du chevalier.



Partie théorique : analyse de l'évolution des armes et armures, technique de fabrication de la cotte de mailles.

Partie pratique : l'élève réalise un carré de cotte de mailles à l'aide d'un outillage médiéval (pinces).

Activités annexes

■ L'école des saltimbanques

(primaire, collège)

Dans la halle médiévale du Centre Historique, les élèves s'initient à la jonglerie, à l'équilibrisme et aux acrobaties en se mettant dans la peau d'un saltimbanque.



Partie théorique : Présentation du métier de saltimbanque au Moyen-Age.

Partie pratique : Après un échauffement, les élèves évoluent au sein de plusieurs ateliers : jonglerie (balles), équilibrisme (fil, grosse boule...) et acrobaties (sauts, roulades...).

Plus de renseignements :

<http://www.cirquencavale.com/stages.ws>

■ Jeux et sports au Moyen-Age

(primaire, collège)

Comment se divertissait-on au Moyen-Age ? Quels jeux et sports avaient les faveurs des hommes et des femmes de la période médiévale ? Nobles et roturiers se divertissaient-ils de la même manière ?



Partie théorique : Présentation des différents jeux médiévaux et explications de ces derniers

Partie pratique : Des crosses de bois et une balle sont fournies et les élèves découvrent alors le « jeu de la soule », ancêtre du hockey. (En extérieur ou intérieur)

■ L'école des chevaliers

(primaire, collège)

Dans les espaces verts du Centre Historique, les élèves s'initient à l'équitation médiévale encadrés par des moniteurs diplômés de la Fédération Française d'Équitation.



Partie théorique : Présentation des différentes montures recensées au Moyen Age et de leur vocation.

Partie pratique : Les enfants apportent le soin au cheval, le prépare avant de le monter ou de le mener. Tout ceci de manière éducative et ludique.

Prévoir une deuxième paire de chaussures et un imperméable.

Informations pratiques :

Contact



Centre Historique Médiéval

📍 24 rue Charles VI
62310 AZINCOURT
☎ Tél. +33 (0) 3 21 47 27 53
🌐 www.azincourt1415.fr
✉ contact@azincourt1415.fr
📍 GPS: N50.464853 E2.125253
Entre (Between) Hesdin et Fruges

Localisation

Arras	1h00
Calais	1h15
Boulogne-sur-Mer	1h15
Amiens	1h30
Lille	1h30
Valenciennes	1h45
Bruxelles	2h30
Dover	2h30
Paris	3h00
London	3h00



Accueil

Le Centre Historique Médiéval est accessible en deux langues (Français et Anglais). Afin de mieux gérer l'accueil de votre groupe (+ de 20 personnes), il est impératif de réserver.

Une salle de pique nique non chauffée ainsi que, par beau temps, les extérieurs du Centre Historique Médiéval sont mis à votre disposition gratuitement.

Par temps froid, il est possible de réserver une salle chauffée (25€).

Laisser les sacs dans le bus ou déposez les dans la halle médiévale (salle de pique-nique) svp, merci.

Sur présentation de votre contrat de réservation, vous pourrez effectuer une pré-visite du Centre Historique Médiéval (valable pour deux personnes maximum).

Tarifs

Visite guidée du Centre historique Médiéval :	3.5 €	par élève
Visite non guidée du Centre Historique Médiéval :	3 €	par élève
Visite guidée du champ de bataille :	10 €	par bus

Ateliers pédagogiques :

-Héraldique, calligraphie, sigillographie, cotte de mailles:	2 €	par élève
-Jeux et sports au Moyen-Age :	1,5 €	par élève
-L'école des chevaliers :	6 €	par élève
-L'école des saltimbanques :	6 €	par élève

* Pour les ateliers, un forfait de 40€ est demandé pour les groupes de moins de 15 personnes.

Horaires et accessibilité

Le Centre Historique Médiéval est ouvert toute l'année.

- de 10h à 18h de septembre à octobre et d'avril à juin
- de 9H30 à 18H30 en juillet et août
- de 10H à 17H de novembre à mars

Fermé le mardi de novembre à mars

Accessible aux personnes à mobilité réduite	♿
Parking gratuit	P
Aire de pique-nique	🍴
Animaux interdits	🚫🐾
Accueil bilingue	EN

Renseignements et réservation

Par téléphone: 03.21.47.27.53

Par courriel: contact@azincourt1415.fr

Les dossiers de préparation et d'exploitation de la visite ainsi que notre contrat de réservation sont téléchargeables dans l'espace réservé aux professeurs sur notre site Internet.

Une fois votre visite confirmée, vous recevrez par courriel un lien de téléchargement du dossier correspondant à l'atelier pédagogique choisi.

AZINCOURT

Centre Historique Médiéval

24 rue Charles VI Tel : 03.21.47.27.53
62310 AZINCOURT Fax : 03.21.47.28.06

CONTRAT DE RÉSERVATION

Deux exemplaires sont à compléter et à retourner signés par le responsable du groupe au moins un mois avant la date de visite souhaitée.

Un exemplaire vous sera retourné pour confirmation de votre réservation.

■ **Retard :** Merci de prévenir en cas de retard important.

Le personnel du centre se réserve le droit de modifier le programme d'un groupe accusant un retard susceptible de perturber le bon déroulement des activités des autres groupes.

■ **Conduite du groupe :** Si un ou plusieurs membres d'un groupe perturbe la visite, le guide pourra stopper ses commentaires. Le centre n'est pas un parc d'attraction.

Il incombe donc aux responsables d'accompagner leur groupe afin d'y faire respecter la discipline et ce, jusqu'au terme de la visite.

■ **Visite en bus du champ de bataille :** Visite commentée est possible uniquement pour les groupes dont le bus est muni d'un micro.

Paiement :

A l'arrivée ou par titre de recette émis par M. le Trésorier de Hesdin, receveur municipal de la commune d'Azincourt et règlement par mandat administratif. Dans ce cas prévoir une attestation de l'autorité assurant le paiement.

L'organisateur qui déclare avoir pris connaissance des conditions générales de réservation.

Date et signature : / /

Nom du groupe

Adresse

.....

Responsable

Téléphone Fax

Date de la visite souhaitée/...../.....

Heure de la visite souhaitée

■ **Tarif pour un groupe de 20 enfants et plus**

Groupe de élèves à 3,50 € = €

Encadrement :

..... Adultes gratuits (1 pour 10)

..... Adultes à 5 € = €

..... guide(s) sur le champ de bataille à 10 € = €

Réservation de la salle pique-nique : oui non

Réservation de la salle pique-nique chauffée = 25 €*

■ **Ateliers pédagogiques :**

(En cas de groupe inférieur à 15 enfants, un forfait de 40€ sera demandé)

Héraldique élèves à 2,00 € = €

Sigillographie élèves à 2,00 € = €

Calligraphie élèves à 2,00 € = €

Cotte de maille élèves à 2,00 € = €

Jeux et sports au M.A élèves à 1,50 € = €

TOTAL = €

École des chevaliersélèves à 6€** = €

École des saltimbanquesélèves à 6€** = €

* Rayer si inutile ** Facture envoyée par le prestataire

Le service de réservation. Date et signature : / /